



事件名			
事件担当者			
調査の障害		捜査困難 レベル	
事件の 登場人物			
キーワード			

## 感情

探偵から助手へ	助手から探偵へ
> 気に入ったところ	> 気に入ったところ
> 気に入らないところ	> 気に入らないところ

変調	1	<input type="checkbox"/> すれちがい チェックが入っている間、【心労】が減少しなくなる。	2	<input type="checkbox"/> 探偵の暴走 チェックが入っている間、探偵PCはすべての判定に「有利」を得る。助手PCはすべての判定に「不利」を得る。	3	<input type="checkbox"/> 喧嘩 チェックが入っている間、【フタリソウサ】を使用するとき、【余裕】を1点消費しなければならない。
	4	<input type="checkbox"/> 迷子 チェックが入っている間、「シチュエーション捜査」中、シーンプレイヤー以外は判定に参加できない。	5	<input type="checkbox"/> 悪い噂 チェックが入っている間、助手PCがゲストによって得ている技能を修得していないものとして扱う。	6	<input type="checkbox"/> 注目の的 チェックが入っている間、「捜査困難レベル」が1点高いものとして扱う。

秘めたる想い	
--------	--

## 告白効果

- ・探偵PCは、上に書かれた内容を強い感情として獲得する。
- ・すべてのPCが、お互いのパートナーに対する感情を1つずつ獲得する。
- ・【余裕】が1D10点上昇する。
- ・変調がすべて回復する。
- ・このセッションの間、1度だけ判定をスペシャルに変更できる。このとき、出目は6として扱う。

(上の点線に沿っておりたむ)

