

ります。もう時間がありません。スッテちゃんにかけあって、この遊園地から外に出してもらいましょう。

なお、スッテちゃんは園内のいたるところにいるので、探す必要はありません。どんな場所で真相フェイズを行なうかはPCたちに決めてもらいましょう。特に思いつかない場合、「目を覚ましたベンチの前」になります。

## 真相フェイズ

PCたちがスッテちゃんに会いに行くと、スッテちゃんは「もうパレードが始まるよ」「最後まで楽しんでね」と話します。

PCたちが「ここから出たい」と頼むと、スッテちゃんは「それはできない」「どうしてもというなら、ちゃんと理由を話してほしいわ」と説明を促します。

「事件の振り返り」を行なうてから、「犯人はお前だ」を行ないます。このとき、この事件の犯人は「この遊園地の真相」を指定してください。正解は「冥界と現世を隔てる川（ステュクス）に浮かぶ船の上」ですが、「あの世とこの世の間」や「死んだ者の魂が一時留まる場所」のように、似たような要素が含まれた回答であれば正解としてください。

「真相は暴かれる」では、スッテちゃんが事実を認め、この場

所の真実について説明します。「真相」を参考にルールプレイを行なってください。

真相を話し終えたスッテちゃんは「まだ生死の境にあるあなたたちは、たしかに戻る権利はあるわ」「けど、戻れるかどうかはななたち次第なのよ」と語ります。PCたちの体が浮き上がり、空へと昇っていきます。しかし、地面からでてきた骨の手がPCたちを掴み、共に冥界に連れて行こうとします。

ここでPCたちの「スッテちゃんポイント」を確認しましょう。ポイントの数値が一定以上になっている場合、そのPCのみ行なう判定が発生します。

0〜3	何も起こりません。魂は現世に戻れます。
4〜6	判定が発生します。
7〜9	判定が発生します。強制的に「不利」が適用されます。
10以上	判定が発生します。強制的に「不利」が適用され、すべてのサイコロの出目が3低いものとして扱います（出目が3以下の場合は1として扱います）。

判定に技能はなく、あらゆるアクションの効果が適用されません。判定に失敗したPCは遊園地から脱出できず、その魂は冥界