



キルデスビジネス

ヘルER用サマリー

ソウル放出表 1D6

出目	放出ソウル	出目	放出ソウル	出目	放出ソウル
1	100	2	200	3	200
4	200	5	300	6	300

NPCに殺された
場合【ソウル】の
放出はない

蘇生費用表

死亡回数	ソウル	死亡回数	ソウル	死亡回数	ソウル
一回目	50	二回目	100	三回目	200
四回目	400	五回目	800	六回目	1600

ヘルサイバー

ヘルサイバー	説明	効果	消費ヘルスラグ
行動順強化	行動順決定の出目に、効果がそのまま足されます。	+10	100
		+20	200 (合計300)
		+30	600 (合計900)
レベル増加	トリックのレベルを効果の値に変えます。 トリックごとに別のヘルサイバーとして扱います。	2	50
		3	100 (合計150)
特技追加	キャラクターの習得している特技を増やします。新しい特技は自由に選択できます。このヘルサイバーで増えた特技は「サブプロット獲得」「サービス」「交流」の指定特技にはなりません。	1つめ	50
		2つめ	250 (合計300)
		3つめ	550 (合計850)
ギャップ強化	特技リストのギャップを埋めます。 埋められたギャップは代用判定のときにないものとして扱います。	1ライン	200
		2ライン	300 (合計500)
		3ライン	400 (合計900)
		4ライン	500 (合計1400)
		5ライン	600 (合計2000)
判定補助	効果にあるだけのサイコロを行為判定のときに追加で振れます。 振ったあとで二つを選択し、行為判定の結果を出してください。 サイコロは複数の判定に分けて使うことができ、また、一度使った「判定補助」のサイコロは、結果フェイズが終了するまで再使用できません。	サイコロ1つ	50
		サイコロ2つ	50 (合計100)
		サイコロ3つ	200 (合計300)
		サイコロ4つ	500 (合計800)
		サイコロ5つ	1600 (合計2400)

万能命名表1 D66

出目	単語
11	アナログ
12	イージー
13	エターナル
14	エレクトロ
15	オート
16	キング
22	クール
23	グリム
24	グレート
25	スーパー
26	スプーク
33	スマート
34	ドレッド
35	ハイテク
36	ハンターズ
44	ブラック
45	ヘル
46	マジック
55	メカニカル
56	ラブ
66	レッド

万能命名表2 D66

出目	単語
11	X
12	アビス
13	グレイブ
14	ゴールド
15	ゴシック
16	シノビ
22	スペシャル
23	デーモン
24	デジタル
25	デス
26	デビル
33	ナイトメア
34	バロック
35	ブラッド
36	ブレイク
44	ブレイズ
45	フロスト
46	メガ
55	メカナイズド
56	リンボ
66	ロボ

万能命名表3 D66

出目	単語
11	アーム
12	アイ
13	イヤー
14	ウイング
15	エンジン
16	カード
22	ガン
23	ギア
24	キャノン
25	サーキット
26	スキン
33	ソード
34	タービン
35	ハート
36	ハンド
44	ビーム
45	プレート
46	ヘア
55	メカニズム
56	モーター
66	レッグ