

# インセク

マルチジャンル・ホラーRPG

inSANE

inSANE  
Character sheet  
OumagaBito  
ver1.0

名前			
年齢		性別	
職業			
功績点			

生命力	▷ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
正気度	▷ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

人物名	居所	秘密	感情
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+

特技リスト	1 暴力	2 情動	3 知覚	4 技術	5 知識	6 怪異	
2	☀ 焼却	☀ 恋	☀ 痛み	☀ 分解	☀ 物理学	☀ 時間	2
3	☀ 拷問	☀ 悦び	☀ 官能	☀ 電子機器	☀ 数学	☀ 混沌	3
4	☀ 緊縛	☀ 憂い	☀ 手触り	☀ 整理	☀ 化学	☀ 深海	4
5	☀ 脅す	☀ 恥じらい	☀ におい	☀ 薬品	☀ 生物学	☀ 死	5
6	☀ 破壊	☀ 笑い	☀ 味	☀ 効率	☀ 医学	☀ 靈魂	6
7	☀ 殴打	☀ 我慢	☀ 物音	☀ メディア	☀ 教養	☀ 魔術	7
8	☀ 切断	☀ 驚き	☀ 情景	☀ カメラ	☀ 人類学	☀ 暗黒	8
9	☀ 刺す	☀ 怒り	☀ 追跡	☀ 乗物	☀ 歴史	☀ 終末	9
10	☀ 射撃	☀ 恨み	☀ 芸術	☀ 機械	☀ 民俗学	☀ 夢	10
11	☀ 戦争	☀ 哀しみ	☀ 第六感	☀ 罨	☀ 考古学	☀ 地底	11
12	☀ 埋葬	☀ 愛	☀ 物陰	☀ 兵器	☀ 天文学	☀ 宇宙	12

好奇心		恐怖心	
-----	--	-----	--

アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
基本攻撃	攻・サ・装		目標一人を選んで命中判定を行う。命中判定が成功し、目標が回避判定に失敗すると1D6点ダメージ。
戦場移動	攻・サ・装	なし	支援行動。このアビリティを使用すると、次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員は、プロットを行う
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		

memo	アイテム	鎮痛剤 × <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> いつでも使用できる。このアイテムを使用すると、自分の【生命力】か【正気度】を1点回復できる。
	武器 × <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 戦闘中に自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。	
	お守り × <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。	
	ブライズほか	