

サンプルキャラクター：闇バイト

インゼイン マルチジャンル・ホラーRPG Character sheet		情報欄						
名称		居所	秘密	感情				
		☐	☐	十一				
		☐	☐	十一				
		☐	☐	十一				
		☐	☐	十一				
		☐	☐	十一				
物事								
名前		生命力 8						
年齢		性別	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12					
性格		正気度 6						
職業		フリーター	功績点	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12				
特技リスト	特技番号	暴力	情動	知覚	技術	知識	怪異	特技番号
	2	☐ 焼却	☐ 恋	☐ 痛み	☐ 分解	☐ 物理学	☐ 時間	2
	3	☐ 拷問	☐ 悦び	☐ 官能	☐ 電子機器	☐ 数学	☐ 混沌	3
	4	☐ 緊縛	☐ 愛い	☐ 手触り	☐ 整理	☐ 化学	☐ 深海	4
	5	☐ 脅す	☐ 恥じらい	☐ におい	☐ 薬品	☐ 生物学	☐ 死	5
	6	☐ 破壊	☐ 笑い	☐ 味	☐ 効率	☐ 医学	☐ 靈魂	6
	7	☐ 殴打	☐ 我慢	☐ 物音	☐ メディア	☐ 教養	☐ 魔術	7
	8	☐ 切断	☐ 驚き	☐ 情景	☐ カメラ	☐ 人類学	☐ 暗黒	8
	9	☐ 刺す	☐ 怒り	☐ 追跡	☐ 乗物	☐ 歴史	☐ 終末	9
	10	☐ 射撃	☐ 恨み	☐ 芸術	☐ 機械	☐ 民俗学	☐ 夢	10
	11	☐ 戦争	☐ 哀しみ	☐ 第六感	☐ 罫	☐ 考古学	☐ 地底	11
	12	☒ 埋葬	☐ 愛	☐ 物陰	☐ 兵器	☐ 天文学	☐ 宇宙	12
好奇心		暴力		☐ 恐怖心		《埋葬》		
アビリティリスト	アビリティ名	タイプ	指定特技	効果				
	基本攻撃	攻・装・サ	《脅す》	攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。				
	戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。				
	頑健	攻・装・サ	なし	このアビリティを修得したとき【生命力】の最大値が2点上昇する。このアビリティは、複数修得することができる。				
	連撃	攻・装・サ	《殴打》	自分の攻撃を行い、攻撃の目標が回避判定に成功したときに使用できる。攻撃の目標は、このアビリティの指定特技で、もう1度回避判定を行う(自分の速度の差にかかわらず、このアビリティの指定特技で判定を行う。このとき、攻撃に使用された攻撃アビリティによる回避判定への修正はなくなる)。その判定に失敗すると、その攻撃は成功したことになる。				
アイテム	鎮痛剤	個	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	メモ				
	自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。							
	武器	個	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。								
	お守り	個	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。								