

マルチジャンル・ホラーRPG  
**インセイン**  
 inSANE  
**刀華**  
 逢魔人  
 キャラクター  
 シート

名前			
年齢		性別	
職業			
功績点			

生命力	▶	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	十一	十二
正気度	▶	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	十一	十二

人物	名前	居所	秘密	感情
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一

特技リスト	一 暴力	二 感情	三 知覚	四 技術	五 知識	六 神話	
二	☀ 焼却	☀ 恋	☀ 第六感	☀ 分解	☀ 物理学	☀ 時間	二
三	☀ 拷問	☀ 悦び	☀ 官能	☀ ねじり/電子機器	☀ 数学	☀ 混沌	三
四	☀ 緊縛	☀ 憂い	☀ 手触り	☀ 整理	☀ 化学	☀ 深海	四
五	☀ 脅す	☀ 恥じらい	☀ におい	☀ 薬品	☀ 生物学	☀ 死	五
六	☀ 破壊	☀ 笑い	☀ 味	☀ 効率	☀ 医学	☀ 靈魂	六
七	☀ 殴打	☀ 我慢	☀ 物音	☀ 瓦版/メディア	☀ 教養	☀ 魔術	七
八	☀ 切断	☀ 驚き	☀ 情景	☀ 書画/カメラ	☀ 人類学	☀ 暗黒	八
九	☀ 刺す	☀ 怒り	☀ 追跡	☀ 乗物	☀ 歴史	☀ 終末	九
十	☀ 射撃	☀ 恨み	☀ 芸術	☀ からくり/機械	☀ 民俗学	☀ 夢	十
十一	☀ 戦争	☀ 哀しみ	☀ 痛み	☀ 兵器	☀ 考古学	☀ 地底	十一
十二	☀ 埋葬	☀ 愛	☀ 物陰	☀ 罨	☀ 天文学	☀ 宇宙	十二

好奇心		恐怖心	
-----	--	-----	--

アビリティ名	タイプ	指定特技	
基本攻撃	攻・サ・装		目標一人を選んで命中判定を行う。命中判定が成功し、目標が回避判定に失敗すると1D6点ダメージ。
戦場移動	攻・サ・装	なし	支援行動。このアビリティを使用すると、次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員は、プロットを行う。
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		

雑記	アイテム 鎮痛剤 × ____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> いつでも使用できる。このアイテムを使用すると、自分の【生命力】か【正気度】を1点回復できる。 武器 × ____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 戦闘中に自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。 お守り × ____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。 プライズほか
----	--