

# ヴェロシティシステム

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <h1 style="font-size: 2em;">零</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">壹</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">貳</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">参</h1>   |
| <p><b>Mundain</b><br/>静止した時間</p>   | <p><b>Ghost Walk</b><br/>幽霊歩き</p>  | <p><b>Shadow Run</b><br/>影走</p>  | <p><b>Neuro Speed</b><br/>思考速度</p>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">0</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">1</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">2</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">3</h1>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">0</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">1</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">2</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">3</h1>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">0</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">1</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">2</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">3</h1>   |
| <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>0</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>1</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>2</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>3</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> |

# VELOCITY SYSTEM

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <h1 style="font-size: 2em;">肆</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">伍</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">陸</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">死地</h1>  |
| <p><b>Sonic Speed</b><br/>音速</p>   | <p><b>Bullet Speed</b><br/>弾速</p>  | <p><b>Light Speed</b><br/>光速</p>   | <p><b>F.T.L.</b><br/>超光速</p>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">4</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">5</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">6</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">7</h1>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">4</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">5</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">6</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">7</h1>   |
| <h1 style="font-size: 2em;">4</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">5</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">6</h1>   | <h1 style="font-size: 2em;">7</h1>   |
| <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>4</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>5</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>6</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> | <p><b>ファンブルエリア</b><br/><b>7</b></p> <p>戦闘シーンでファンブルすると、逆風(さかなぎ)を起こす。逆風したラウンドは、奥義【完全成功】を使用していない行為判定は、自動的に失敗する。</p> |