## 忍者用キャラクターシート 奥義の内容 名前 奥義名 特技リスト (特技分野の右に書いてある□は [生命力スロット] です) 指定特技 世んじゅつ戦術 妖術 エフェクト からくりじゅつ せいぞんじゅつ ひょうろうじゅつ 2 生存術 絡繰術 騎乗術 医術 兵糧術 異形化 せんぶくじゅつ ちょうじゅうじゅつ しょうかんじゅつ 3 火術 砲術 潜伏術 毒術 鳥獣術 召喚術 すいじゅつ しゅりけんじゅつ みんじゅつ やせんじゅつ しりょうじゅつ 4 水術 手裏剣術 遁走術 罠術 野戦術 死霊術 とうちょうじゅつ ちょうさじゅつ 5 針術 手練 盗聴術 調査術 地の利 結界術 しんたいそうじゅつ ふくわじゅつ さじゅつ ふうじゅつ 6 意気 仕込み 身体操術 腹話術 詐術 封術 年齢 件別 たいじんじゅつ ようへいじゅつ ことだまじゅつ 7 奥義名 隱形術 衣装術 歩法 対人術 用兵術 言霊術 流派 ハグレモノ 階級 中忍 10131000 そうほう へんそうじゅつ ゆうげい きおくじゅつ げんじゅつ 8 遊芸 縄術 走法 変装術 記憶術 幻術 指定特技 流儀 誰にも縛られず、自分の意志で戦う くのいち けんてきじゅつ 9 見敵術 登術 飛術 香術 瞳術 九ノ一の術 エフェクト 表の顔 信念 こっぽうじゅつ あんごうじゅつ せんりがん じゅつ 10 拷問術 骨法術 分身の術 傀儡の術 暗号術 千里眼の術 いんべいじゅつ でんたつじゅつ 功績 かいきじゅつ とうじゅつ りゅうげん じゅつ ひょういじゅつ 壊器術 刀術 隠蔽術 流言の術 伝達術 憑依術 くっさくじゅつ かいりき けいざいりょく じんみゃく 背景 12 だいろっかん Callan 第六感 掘削術 怪力 経済力 人脈 呪術 忍法リスト 忍法名 タイプ 指定特技 間合 コスト エフェクト 人物欄 接近戦。攻撃が成功すると、接近戦ダメージを1点与え 接近戦攻撃 居所 秘密 奥義 (攻)・サ・装 異形化 人物名 感情 ることができる。基本p191 忍具 誰かが射撃戦の命中判定に成功したときに使用できる。 矢止めの術 | 攻・サ・装 なし 衣装術 兵糧丸 × 指定特技の判定に成功したら、その判定を失敗にでき いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自 る。 分の【生命力】 1点か変調1つを回復することができる。 + 自分が回避判定に成功したときに使用できる。攻撃を行 返し技 攻 (サ) 装 2 瞳術 神通丸 🗙 ったキャラクターが、この忍法の間合内にいて、指定特技 + の判定に成功すると、そのキャラクターに対して射撃戦ダ 自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用で メージを1点与えることができる。 きる。そのサイコロを振り直すことができる。 + - + - + -「プロット」時、自分のプロットを行う前に使用できる。指 影分身 遁甲符 × 攻・(サ)・装 700000 分身の術 定特技の判定に成功すると、2つのサイコロを使ってプロ 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったと ットできる(公開時に選択)。 きに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。 このキャラクターに対して命中判定を行い、失敗したキャ 攻・サ・装 刃隱 なしなし なし ラクターは1点の射撃戦ダメージを受ける。 + 攻・サ・装 ヨヨデオレ