

# CHARACTER DATA

名前

年齢	性別
流派 比良坂機関	
階級 中忍	
表の顔	信念
功績	

## 人物欄

人物名	居所	秘密	奥義	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+1



## 特技リスト (特技分野の右に書いてある□は【生命力スロット】です)

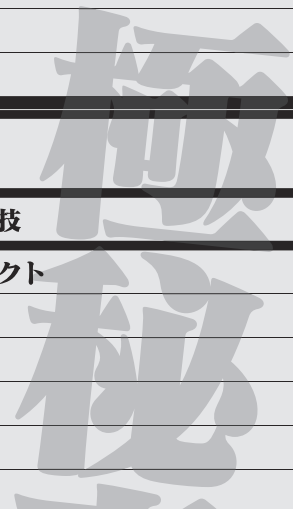
	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術
4	水術	手裏剣術	遁走術	畏術	野戦術	死霊術
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術

## 忍法リスト

忍法名	タイプ	指定特技	間合	コスト	エフェクト
接近戦攻撃	攻・サ・装	言霊術	1	なし	接近戦。攻撃が成功すると、接近戦ダメージを1点与えることができる。
射撃戦攻撃	攻・サ・装	手裏剣術	2	なし	射撃戦。攻撃が成功すると、射撃戦ダメージを1点与えることができる。
補給	攻・サ・装	経済力	なし	なし	自分がシーンプレイヤー時のドラマシーンに使用できる。指定特技の判定に成功すると、ゲーム中に自分が使用した忍具を1つ回復できる。
感情操作	攻・サ・装	九ノ一の術	なし	1	自分の命中判定が成功し、相手の回避判定が失敗したときに使用できる。指定特技の判定に成功すると、目標の好きなキャラクター1人に対する感情を自由に変更できる。
操り人形	攻・サ・装	傀儡の術	なし	5	戦闘中、自分に対して感情を持つキャラクターの手首になったときに使用できる。上記の判定に成功すると、そのラウンドの、そのキャラクターの行動を自由に操作できる(奥義は使用できない)。ただし、そのラウンドにそのキャラクターがダメージを受けると、自分がダメージを受ける。
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				

## 奥義の内容

奥義名
指定特技
エフェクト
奥義名
指定特技
エフェクト



## 忍具

兵糧丸 ×	○○○○○○○○
いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点が変調1つを回復することができる。	
神通丸 ×	○○○○○○○○
自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。	
遁甲符 ×	○○○○○○○○
自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。	