

追補



本書のルールは、『忍術バトルRPG シノビガミ 基本ルールブック』に加筆・修正を加えたものです。本書を使用して遊ぶ場合、2020年4月以前に発表されたルールやFAQは無視して遊んでください。また、『忍術バトルRPG シノビガミ 基本ルール』や『シノビガミ シナリオ集 秘忍伝・改』など、幾つかの書籍に関しては、公式WEBサイト (bouken.jp/pd/sg/) に『改訂版』の記述にアップデートするための方法を記載してあります。ご確認・ご案内ください。

今までに発表されたルールやデータを利用することも可能ですが、その場合、参加者の合意をとったうえで遊んでください。また、今までに発表されたシナリオを、本書のルールで遊ぶことも可能です。その場合、忍法、忍具、奥義、背景、エネミー、ペルソナなど様々なデータに関しては、本書のものに修正して運用してください。

肉迫修正

これは、戦闘の同時攻撃に関する追加ルールです。

同時攻撃の処理中、自分と同じプロット値のキャラクターを攻撃の目標に選んだ場合、その回避判定にマイナス1の修正がかかります。これを肉迫修正と呼びます。

初心者ボーナス

これは、『シノビガミ』を初めて遊ぶプレイヤーのための追加ルールです。

ゲームマスターが望むなら、キャラクター作成時、各キャラクターに「兵糧丸」を一個持たせてください。これは、通常獲得する初期の忍具二個とは別に与えられます。この「兵糧丸」を初心者ボーナスと呼びます。

熟練プレイヤーの中に、初心者プレイヤーが混じって遊ぶ場合、ゲームマスターは、その初心者プレイヤーに対して、初心者ボーナスを適用してもよいでしょう。

特殊忍法早見表

この表は、忍法の特殊な修得と使用ができる効果をまとめたものです。忍法、背景、【真実】があります。

詳細な効果については、各データを参照してください。

使用タイプが「使用」となっている効果によって使用可能になっている忍法は、修得しているわけではありません。そのため、「呪い」のような修得している忍法に影響を与える効果の対象にはなりません(元々の効果が未修得、使用不能になった場合、それらの効果は使用できなくなります)。

●特殊忍法早見表

名称	分類	使用タイプ	制限	攻撃	サポート	装備	秘伝	古流	妖魔	外道
【機忍】	忍法	特例修得	斜歯忍軍やその下位流派以外のサポート忍法(秘伝忍法、古流忍法は除く)。	×	○	×	×	×	×	×
【ご当地戦法】	忍法	特例修得	自分の流派以外の攻撃忍法(秘伝忍法は除く)。	○	×	×	×	○	×	×
【貪狼】	忍法	特例修得	目標が修得している忍法。	○	○	○	○	○	×	×
【転校生】	忍法	特例修得	ハグレモノか隠忍の血統の流派忍法の装備忍法。下位流派の流派忍法を含む(秘伝忍法は除く)。	×	×	○	×	×	×	×
【教導】	忍法	特例修得	自分が修得しており、かつ目標が修得していない忍法(中忍頭以下では修得できない忍法、【教導】は除く)。	○	○	○	○	○	×	×
【愛弟子】	忍法	特例修得	自分が修得している攻撃忍法かサポート忍法。	○	○	×	○	○	×	×
【特別教室】	忍法	特例修得	自分の修得可能な忍法。	○	○	○	○	○	×	×
【怪士】	忍法	特例修得	汎用の攻撃忍法、花留陀衆以外の古流流派の攻撃忍法。	○	×	×	×	○	×	×
【真蛇】	忍法	特例修得	妖魔忍法。	○	○	○	×	×	○	×
【滅苦】	忍法	特例修得	自分の流派以外の装備忍法(秘伝忍法は除く)。	×	×	○	×	○	×	×
【百足】	忍法	特例修得	目標が修得している忍法。	○	○	○	○	○	×	×
【末裔】	背景	特例修得	古流忍法。	○	○	○	×	○	×	×
【他流派の血】	背景	特例修得	自分が所属する流派以外の好きな流派(古流流派は除く)の忍法。下位流派の忍法はその下位流派を選ばないと修得不可。	○	○	○	×	×	×	×
【時の旅人】	背景	特例修得	「戦国編」なら六大流派かその下位流派、「現代編」なら古流流派の忍法。	○	○	○	×	×	○	×
【双子】	背景	特例修得	自分が修得可能な攻撃忍法かサポート忍法。	○	○	×	○	○	×	×
【宗家】	背景	特例修得	自分の流派の秘伝忍法。	○	○	○	○	×	×	×
【剣豪】	戦国編背景	特例修得	鞍馬神流の流派忍法(下位流派は除く)。	○	○	○	○	×	×	×
【渡り】	戦国編背景	特例修得	ハグレモノの流派忍法(下位流派は除く)。	○	○	○	○	×	×	×
【妖かしの血】	戦国編背景	特例修得	隠忍の血統の下位流派一つが修得可能な忍法。	○	○	○	×	×	×	×
【伝説】	戦国編背景	特例修得	この背景の持ち主が死亡時に修得していた忍法。	○	○	○	○	○	×	×
【秘伝書】	真実	特例修得	汎用忍法、好きな流派忍法一つ。	○	○	○	○	○	×	×
【半妖】	真実	特例修得	妖魔忍法。	○	○	○	×	×	○	×
【元忍者】	真実	特例修得	汎用忍法、好きな流派忍法(中忍頭以上でないと修得できない忍法は除く)。	○	○	○	○	○	×	×
【魔血】	忍法	使用	隠忍の血統の攻撃忍法かサポート忍法。下位流派の流派忍法を含む(秘伝忍法は除く)。	○	○	×	×	×	×	×
【忍法複写】	忍法	使用	自分以外の誰かが使用したサポート忍法。	×	○	×	○	○	×	×
【昔日】	忍法	使用	自分の流派以外の好きな流派の攻撃忍法かサポート忍法(秘伝忍法は除く)。	○	○	×	×	○	×	×
【影人形】	忍法	使用	目標が修得している攻撃忍法。	○	×	×	○	○	×	×
【獣技】	忍法	使用	そのエネミーが修得している攻撃忍法かサポート忍法。	○	○	×	○	○	×	×
【奥津城】	忍法	使用	比良坂機関の秘伝忍法。	○	○	○	○	×	×	×
【親友】	忍法	使用	親友の修得している攻撃忍法とサポート忍法。	○	○	×	○	○	×	×