

名前

人物欄

人物名	居所	秘密	奥義	感情



年齢性別

流派 不知火

階級 中忍信念

流儀 誰にも縛られず、自分の意志で戦う

表の顔

功績

背景

特技リスト (特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です)

	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術
4	水術	手裏剣術	遁走術	罌術	野戦術	死霊術
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術

忍法リスト

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	呪術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
百燐	攻・サ・装	2	2	火術	射撃戦。間合内にいる自分以外のキャラクター全員を目標にする。攻撃が成功すると目標に射撃戦ダメージを1点与えることができる。この忍法によって、誰かを戦闘から脱落させると、戦場を「極地」に変更することができる。
陰火	攻・装	なし	1	死霊術	遠隔忍法。自分がシーンプレイヤーのドラマシーンに使用できる。好きなキャラクター一人を目標を選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標は、この忍法の使用者が使う《火術》を指定特技とした攻撃忍法によって与えられた射撃戦ダメージを【不死身】以外の効果では回復できなくなる。この効果は、この忍法の使用者が戦闘から脱落するか、セッションが終了するまで持続する。この忍法は、一回のセッションで同じ目標には一度までしか使用できない。
覚炎	攻・サ・装	なし	なし	なし	自分が《火術》を指定特技とした攻撃忍法を使用したとき、その攻撃が成功した場合、攻撃の目標の【奥義】の【情報】を一つ以上獲得していれば、追加で「忘却」の変調を与える。この「忘却」を受けている間、そのキャラクターは、【生命力】を1点消費しないと、この忍法の使用者がその【情報】を獲得している奥義を使用できなくなる（忍法の使用者が、その【情報】を獲得していない奥義は通常通り使用できる）。
業火	攻・サ・装	なし	なし	なし	その戦闘の間に、誰かが戦闘から脱落していると、攻撃を行ったとき、通常の攻撃の効果に加え、射撃戦ダメージを1点与えることができる。脱落したキャラクターが死亡しているなら、さらに射撃戦ダメージを1点与えることができる。
	攻・サ・装				

奥義の内容

奥義名 1	奥義名 2
指定特技	指定特技
効果	効果

兵糧丸 ×

自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。

神通丸 ×

自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。

遁甲符 ×

自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直させることができる。