

名前

人物欄



年齢		性別
流派	隠忍の血統	
階級	中忍	信念
流儀	シバギミ復活に関する情報を入手する	
表の顔		
功績		
背景		

特技リスト（特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です）											
	きじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	にじゅつ 忍術	ぼうじゅつ 謀術	せおじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術					
2 からくりじゅつ 絡縛術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化						
3 かじゅつ 火術	はうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 伏伏術	どくじゅつ 毒術	ちょうじゅうじゅつ 鳥獸術	しょうかんじゅつ 召喚術						
4 すいじゅつ 水術	しゆりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罠術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術						
5 しんじゅつ 針術	しゆれん 手練	とうちょじゅつ 聰聴術	ちょうさじゅつ 調査術	ちぢの 地の利	けっかじゅつ 結界術						
6 しこ 仕込み	しんたいしきじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術						
7 いじょうじゅつ 衣装歩	ははう 歩	おんぎょうじゅつ 隱形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 言霊術	ことだまじゅつ 言霊術						
8 じょうじゅつ 縄走術	そうはう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆううげい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術						
9 とじゅつ 登飛術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香	くのいち 九ノ一術	けんてきじゅつ 覚醒術	どうじゅつ 瞳術						
10 こうもんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ 骨法術	ぶんしんじゅつ 分身の術	ぐぐつじゅつ 傀儡の術	あんこうじゅつ 暗号術	せんりがんじゅつ 千里眼の術						
11 かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅうげいじゅつ 流言の術	でんたじゅつ 伝達	ひょううじゅつ 憑依術						
12 くっさくじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいろくかん 第六感	けいざいりょく 経済力	じんみやく 人脈	じゅじゅつ 呪術						

忍法リスト

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	火術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
呪角	攻・サ・装	2	1	呪術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。この攻撃の命中判定でスペシャルになると、その戦闘の間、自分が行うあらゆる判定にプラス1の修正がつく。修正がつく効果は累積しない。
奪衣	攻・サ・装	1	3	死霊術	この忍法の間合内のキャラクターに接近戦ダメージを1点以上与えたときに使用できる。接近戦ダメージを与えたキャラクター一人を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標に射撃戦ダメージを1点与え、目標は《衣装術》で判定を行う。判定に失敗すると「呪い」の変調を受ける。
妖界	攻・サ・装	なし	なし	なし	攻撃を行ったとき、その目標が隠忍の血統の流派忍法（下位流派を含む）か妖魔忍法を修得していないかった場合、その回避判定にマイナス1の修正がつき、ファンブル値が1上昇する。
鬼影	攻・サ・装	なし	なし	なし	このキャラクターに対する命中判定は、マイナス2の修正がつく。
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				

	奥義名 1
指定特技	
効果

奥義名 2
指定特技
効果

<p>兵糧丸 ×</p> <p>自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。</p>	
<p>神通丸 ×</p> <p>自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。</p>	