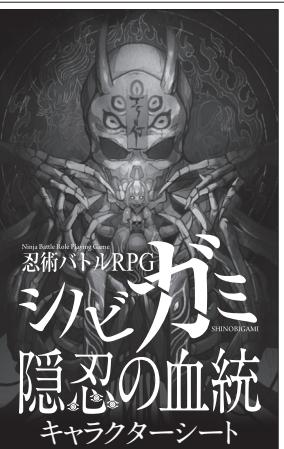


名前



年齢		性別
流派	隠忍の血統	
階級	中忍	信念
流儀	シバが復活に関する情報を入手する	
表の顔		
功績		
背景		

特技リスト（特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です）											
	さじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	しんじゅつ 忍術	ぼうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術					
2 からくりじゅつ 絡縲術	きょうようじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化						
3 かじゅつ 火術	ほうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 潜伏術	どくじゅつ 毒術	ちょうじょうじゅつ 鳥獣術	しょうこうじゅつ 召喚術						
4 すいじゅつ 水術	しゆりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罠術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術						
5 しんじゅつ 針術	しゅれん練 手術	とうこうじゅつ 盜聴術	ちょうさじゅつ 調査術	ちのり 地の利	けつかいじゅつ 結界術						
6 しこ 仕込み	しんないそうじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術						
7 いじょうじゅつ 衣裳術	ほほう歩 歩術	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 兵術	ことだまじゅつ 言霊術						
8 じょうじゅつ 縄術	そうはう走 走術	へんそうじゅつ 変装術	ゆうひがい芸 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術						
9 とじゅつ 登術	ひじゆつ飛 飛術	こうじゅつ香 香術	くのいち九ノ一の術	けんてきじゅつ見敵術	どうじゅつ瞳 瞳術						
10 こうもんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ骨 法術	ぶんしんじゅつ分 身の術	くぐつじゅつ傀儡の術	あんこうじゅつ暗 号術	せんりがんじゅつ千里眼の術						
11 かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ刀 刀術	いんべいじゅつ隠 蔽術	りゆうしな流 言の術	でんたつじゅつ伝 達術	ひょううじゅつ憑 依術						
12 くっさくじゅつ 掘削術	かいりき力 怪力	だいろくかん感 第六感	けいざいりょく經 済力	じんみやく人 脈	じゅじゅつ呪 術						

忍法リスト						
忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果	
接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	拷問術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。	
靈障	攻・サ・装	3	2	結界術	妖術戦。攻撃が成功すると、目標に妖術戦ダメージを1点与え、戦場を「水中」か「悪天候」か「極地」に変更する。	
痛打	攻・サ・装	なし	1	拷問術	自分の命中判定の前に使用できる。指定特技の判定に成功すると、その攻撃によるダメージを1点上昇することができる。この効果によって上昇するダメージは、各攻撃忍法の最初に書いてあるものである。	
隠詩	攻・サ・装	1	2	言霊術	この忍法の間合内にいるキャラクターが、指定特技が「なし」のサポート忍法を使ったときに使用できる。サポート忍法を使用したキャラクター一人を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標の使用したサポート忍法の効果を無効化する。	
魔装	攻・サ・装	なし	なし	なし	この忍法の修得時、自分の流派の攻撃忍法の中から一種類を選び、それを追加で特例修得する（秘伝忍法は不可）。追加の【生命力】とそのスロットを1点獲得する。自分の追加の【生命力】がなくなっている間、この忍法の効果で特例修得した忍法は未修得の状態になる。【流星雨】を選択。	
流星雨	攻・サ・装	3	3	召喚術	射撃戦。間合内にいるキャラクター全員を目標にする（自分も目標に含まれる）。攻撃が成功すると、射撃戦ダメージを1点与える。	
	攻・サ・装					
	攻・サ・装					

奥義の内容	奥義名 1	奥義名 2	兵糧丸 ×
	指定特技	指定特技	自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。
	効果	効果	神通丸 ×
			自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。
			遁甲符 ×
			自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直せることができる。