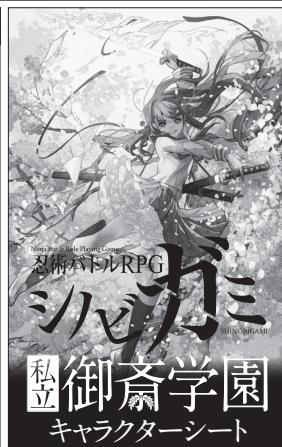


名前



年齢		性別
流派	御斎学園生徒会	
階級	中忍	信念
流儀	御斎学園生徒の見本となる行動をとる	
表の顔		
功績		
背景		

特技リスト（特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です）											
きじゅつ 器術		たいじゅつ 体術		にんじゅつ 忍術		ぼうじゅつ 謀術		せんじゅつ 戦術		ようじゅつ 妖術	
2 からくりじゅつ 絡縫術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいざんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化						
3 かじゅつ 火術	はうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 潜伏術	どくじゅつ 毒術	ちょうこうじゅつ 召喚術	しょうかんじゅつ 召喚術						
4 すいじゅつ 水術	しゅりけんじゅつ 手裏剣術	よんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 買術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術						
5 しんじゅつ 針術	しゆれん練 手筋練	まうちょうじゅつ 盜聴術	ちとうさじゅつ 調査術	ちり 地の利	けっかいじゅつ 結界術						
6 しこ 仕込み	しんたいそじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術						
7 いじょうじゅつ 衣裳術	ははう法 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 魔術						
8 じょうじゅつ 縄術	そうはう法 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆうげい芸 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術						
9 とじゅつ 登じゅつ 登術	ひじゅつ 飛行術	こうじゅつ 香術	くのいちじゅつ 九ノ一術	けんてきじゅつ 見敵術	どうじゅつ 瞳術						
10 ごうもんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ 骨法術	ぶんしんじゅつ 分身の術	くぐつじゅつ 傀儡の術	あんこうじゅつ 暗号術	せんりがんじゅつ 千里眼の術						
11 かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅうげんじゅつ 流言の術	せんたつじゅつ 伝達術	ひょよいじゅつ 憑依術						
12 くっさくじゅつ 掘削術	かいりき力 怪力	だいろっかん感 第六感	けいさいりょく 経済力	じんみやく脈 人脈	じゅじゅつ 呪術						

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
□接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	用兵術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
□北斗	攻・サ・装	5	1	野戦術	接近戦。この攻撃は、現在の【生命力】が自分と同じキャラクターしか目標に選ぶことができない。攻撃が成功すると、目標に2点の接近戦ダメージを与えることができる。
□霾天	攻・サ・装	なし	2	地の利	戦闘中、自分が攻撃する代わりに使用できる。現在のシーンを目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標となるシーンの間、その戦闘に参加しているキャラクターは、すべての攻撃忍法の間合が1減少する(0未満にはならない)。この効果は、使用者がそのシーンから退場すると効果が失われる。また、この効果は累積しない。
□革命	攻・サ・装	なし	なし	なし	4ラウンド以上経過した戦闘シーンで攻撃に成功した場合、通常の攻撃の効果に加え、目標に集団戦ダメージを1点与えることができる。また、メインフェイズの戦闘におけるラウンドの終了時、戦闘に参加したキャラクター人數と等しいラウンドが経過していても、経過したラウンドが4ラウンド以内なら、戦闘を継続することができる。
□飢渴	攻・サ・装	なし	なし	なし	戦闘シーンの4ラウンド目以降、攻撃に成功した場合、通常の攻撃の効果に加え、目標に射撃戦ダメージを1点与えることができる。
□	攻・サ・装				
□	攻・サ・装				

奥義の内容		必殺技の内容	
奥義名	必殺技名	属性	必殺技効果
奥義名	必殺技名	属性	必殺技効果
指定特技	必殺技名	属性	必殺技効果
効果	必殺技名	属性	必殺技効果