

名前

人物欄

人物名	居所	秘密	奥義	感情



年齢

性別

流派

私立多羅尾女学院

階級

中忍

信念

流儀

男性を手玉にとる

表の顔

功績

背景

特技リスト (特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です)

	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術
4	水術	手裏剣術	遁走術	畏術	野戦術	死霊術
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術

忍法リスト

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
☐ 接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	拷問術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
☐ 黒百合	攻・サ・装	2	1	九ノ一の術	射撃戦。攻撃が成功すると、目標に射撃戦ダメージ1点与えることができる。もし目標がこの忍法の使用者に対してプラスの【感情】を持っていた場合、この攻撃に対する回避判定にマイナス2の修正がつく。
☐ 女郎花	攻・サ・装	なし	2	なし	誰かが《九ノ一の術》が指定特技の判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定を行ったキャラクター一人を目標を選ぶ。目標が行った判定のサイコロを一度振り直す。この効果は一回のセッションに三度まで使用できる。
☐ 昼顔	攻・サ・装	なし	2	兵糧術	誰かが「兵糧丸」を使用したときに使用できる。「兵糧丸」を使用したキャラクターを目標を選ぶ。指定特技の判定に成功すると、「感情表」を使ってランダムにプラスの【感情】を選ぶ。目標は、この忍法の使用者に対してその【感情】を獲得する(すでに別の【感情】を持っていた場合、この忍法で決定した【感情】に変更される)。
☐ 早乙女	攻・サ・装	なし	なし	なし	自分が【居所】を知っているキャラクターへの自分の攻撃が成功すると、通常の効果に加え、射撃戦ダメージを1点与えることができる。
☐	攻・サ・装				
☐	攻・サ・装				
☐	攻・サ・装				

奥義の内容

奥義名

指定特技

効果

偽装

真実

効果

忍具

兵糧丸 ×

自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。

神通丸 ×

自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。

遁甲符 ×

自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。