

Map of Train Kingdom 列車王国マップ

列車名

国王名

王国レベル

器官車	施設(部屋タイプ)	施設(追加タイプ)	部屋の名前・概要
2両目			
3両目			
4両目			
5両目			
6両目			
7両目			
8両目			
9両目			
10両目			
11両目			
12両目			
13両目			
14両目			
15両目			
16両目			
17両目			
18両目			

国力				
生活レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
文化レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
治安レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
軍事レベル	基本	逸材	施設	ボーナス

資源		
総人口	最大数	最大値は領土数×100+施設の修正
民	王国に残った(民)	モンスターの(民)の数 (虎下に倒壊した(民))
宮廷	ランドメイカーの数	逸材の数
予算	現金	維持費

●領土について

自国の領土は、1部屋1両として扱い、前後の車両は通路でつながっているものとする。領土数は、車両数を9で割った値になる。

●領土の獲得と喪失

領土を獲得した場合、1部屋を列車1両とし、現在の最後尾に続けるような形で、その領土にあった部屋の数だけ好きな順番に車両を連結していく。領土(マップ1枚)を失う効果が発生した場合、最後尾から1D6+1両の車両を失うことになる。途中の車両が失われるような効果が発生した場合、後ろの車両が全て繰り上がる。

●既知の土地について

既知の土地は、その位置は無視して、既知の土地欄に地名を記述していく。その土地が国だった場合、領土数や関係、[特産物]なども記入する。

既知の土地・MEMO